

R.E.D. L.E.D.
STARLIGHT SOFTWARE
AMSTRAD
464/664/6128
DISK

REAL ARCADE ACTION AT ITS BEST!

The year is 2379: Earth's vast resources are finally running out (again!). You must bridge the path to the much needed matter supplies, using three ZMX all-purpose battle-droids to link up the vital cosmic-interlace grid.

SPECIAL FEATURES:

- **Full 3D smooth scrolling action**
- **37 different landscapes**
- **Bonus levels, teleport pads and enemy generators**
- **Graphics by Pete James**
- **Sound FX by Tony Crowther.**





Im Jahre 2379: Die einst unermeßlich reichen Bodenschätze der Erde sind restlos ausgebeutet. Sie werden beauftragt, die 5 Teile des kosmischen Stromgitters zu vernetzen. Einzige Hilfe: 3 ZMX- Kampfroboter.

FEATURES:

- **Volles 3-D-Scrolling**
- **37 verschiedene Landschaften**
- **Bonus Level, Teleport-Pads und Feind-Generatoren**

On est en 2379: les vastes ressources de la Terre sont enfin épuisées (encore!). Vous devez rallier le chemin qui mène aux ressources naturelles en utilisant trois droïdes de combat tous usages ZMX pour relier la grille cosmique entrecroisée indispensable.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES:

- **Défilement régulier du paysage en 3Dimensions**
- **37 paysages différents**
- **Niveaux de récompenses, platformes teleport et générateurs ennemis**





Screen shots represent C64 version

Illustration: Johnny Johnstone
Pack Design: Alex McLaren

Joystick required

SL 74812
AMSTRAD
DISK

RED L.E.D.

STARLIGHT
SOFTWARE

REAL ARCADE ACTION AT ITS BEST!

The year is 2379: Earth's vast resources are finally running out (again!). You must bridge the path to the much needed matter supplies, using three ZMX all-purpose battle-droids to link up the vital cosmic-interlace grid.

SPECIAL FEATURES:

- Full 3D smooth scrolling action
- 37 different landscapes
- Bonus levels, teleport pads and enemy generators
- Graphics by Pete James
- Sound FX by Tony Crowther.





Im Jahre 2379: Die einst unermeßlich reichen Bodenschätze der Erde sind restlos ausgebeutet. Sie werden beauftragt, die 5 Teile des kosmischen Stromgitters zu vernetzen. Einzige Hilfe: 3 ZMX- Kampfroboter.

FEATURES:

- Volles 3-D-Scrolling
- 37 verschiedene Landschaften
- Bonus Level, Teleport-Pads und Feind-Generatoren

On est en 2379: les vastes ressources de la Terre sont enfin épuisées (encore!). Vous devez rallier le chemin qui mène aux ressources naturelles en utilisant trois droïdes de combat tous usages ZMX pour relier la grille cosmique entrecroisée indispensable.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES:

- Défilement régulier du paysage en 3Dimensions
- 37 paysages différents
- Niveaux de récompenses, platformes teleport et générateurs ennemis



SL 74812
AMSTRAD
DISK



Screen shots represent C64 version

Illustration: Johnny Johnstone
Pack Design: Alex McLaren

Joystick required

RED L.E.D.

STARLIGHT SOFTWARE

RED L.E.D.

STARLIGHT SOFTWARE

AMSTRAD
464/664/6128
DISK